

ORGANISER UNE PARTIE DU JEU



DOBBLÉ



AVEC LES AMIS DE SON ENFANT EN PLEIN CONFINEMENT !

Matériel : tablette, téléphone ou ordinateur,
logiciel de visioconférence, un jeu Dobble au choix
(même édition pour tous les joueurs)

JEU 1 : LA E-TOUR DOBBLE

- Chaque joueur pose une pile de 20 cartes devant lui (face visible).
- Chacun pioche simultanément une carte et la révèle à ses adversaires en la plaçant devant sa caméra. Le premier qui parvient à se débarrasser de toutes ses cartes remporte la partie.
- Pour se débarrasser d'une carte, vous devez crier un symbole que vous avez en commun avec un autre joueur.
- Si vous avez exactement la même carte qu'un autre joueur (puisque vous jouez avec les mêmes boîtes Dobble, certaines des cartes piochées pourront être identiques), vous devez crier « Dobble ultime ! ». Dans ce cas, vous remportez directement la partie. Tous les joueurs peuvent participer en cas de Dobble ultime (même s'il ne s'agit pas de leurs cartes).



2

UN, DEUX, TROIS RETOURNEZ



JEU 2 : DOBBLE SAUVAGE

- Chaque joueur tient une carte face cachée devant sa caméra.
- À 3 (1, 2, 3 !), tous les joueurs révèlent leur carte en même temps.
- Si un joueur vous cite en prononçant votre prénom et le symbole qu'il a en commun avec vous (ex : « Maxime, le bonhomme de neige ! »), vous êtes éliminé.
- Le gagnant est le dernier à ne pas être éliminé.

JEU 3 : MAÎTRE DU JEU

- Un maître du jeu prend 2 cartes et les révèle aux autres joueurs par le biais de sa caméra.
- Le premier à inscrire la réponse (le symbole en commun) dans la messagerie gagne 1 point.
- Ensuite, le maître du jeu montre une nouvelle paire de cartes, etc.
- Au bout de 5 tours, le ou les joueurs qui ont le plus de points remportent la partie.

